

Allgemein

- Kameras wurden überarbeitet
- Kollisionsabfragen wurden überarbeitet
- Beleuchtung wurde überarbeitet
- Die Position von Interactoren wurde verbessert
- Dragsteuerung funktioniert nun an allen leaveinteraktoren
- Die Sprungrichtung nun während des Sprungs verändern

Verstecktes Dorf (paradise)

- Ein Fehler wurde repariert bei dem man im versteckten Dorf aus der Welt fallen konnte nachdem man den oberen oder den mittleren Spalt überbrückt hat.
 - Der Trigger zum Aussichtspunkt reagiert jetzt korrekt
 - Der Aussichtspunkt ist nicht mehr zu erreichen nachdem Eve von dort herunter gefallen ist
- ## Gefängnis in Shanghai

- Jack fällt nicht mehr durch den Boden wenn er vom unteren in das obere Stockwerk wechselt
- Jack und der Ninja schauen sich jetzt während des Gespräches an
- Die Kollisionsabfrage des Papierhaufens und eines Türrahmens wurden verbessert
- Die Tür zur Sauna der Wärter reagiert nun immer auf anklicken
- Der blinde Wärter und die Gegenstände auf seinem Schreibtisch sind nu besser zu erreichen

Nilufer

- Carl stellt das Mikrofon auf den Tisch wenn er mit Jack redet
- Kamerawechsel wurden optimiert
- Kanone und Backpulver sind nun gut zu erreichen
- Kollisionsabfrage des Obeliskens und der kaputten Treppe wurde überarbeitet
- Die Kamera kann am Rande des schiffes nicht mehr ausgehebelt werden
- Die Kisten auf dem Schiff haben jetzt eine richtige Kollisionsabfrage
- Das Wasser wurde gesenkt, so dass die Steuerung am Ufer jetzt besser funktioniert
- Übermäßiges Glühen der abgeschossenen Bananenstaude wurde abgestellt

Shanghai Traumwelt

- Der plärrende Lautsprecher plärrt nun in Mandarin
- Der Spiegel im Vulkan glüht nicht mehr so stark
- Die Riesenaffen haben die korrekten Animationen

Savanne

- Amanda steht nicht mehr im Auto
- Jack kann jetzt den hohlen Baum korrekt erreichen
- Auf den Koffer zu springen wurde erleichtert

Absturzstelle

- Der Flammenpartikel des Luftschiffmotors wird deaktiviert sobald der Motor entfernt wird
- Carl steht nun immer korrekt auf dem Flügel
- Die Kollisionsabfrage einiger Objekte wurde verbessert
- Jack steht nicht mehr in Carl wenn er den Koffer aufhebt

Schiff Extro

- Jack steht zu Beginn nicht mehr in der T-Pose

Hamburg Traumwelt

- Die Kollisionsabfrage einiger Kisten wurde verbessert
- Jack hat das Amulett beim zweiten Besuch in dieser Traumwelt nicht mehr in der Hand

Bergspitze

- Man kann nun per Dragsteuerung durch das Portal laufen
- Z-Fighting im unteren Teil wurde behoben

Nilgrotte

- Die Teile des alten Schiffes werden jetzt von der Wegfindung korrekt erkannt

- Inszenierungsfehler in der Extrocutscene wurden behoben
- Man kann nun per Drag von der oberen in die untere Höhle gelangen

Point&Click Beta

- Im Installationsverzeichnis findet ihr die Datei settings.ini – öffnet diese mit einem Texteditor und löscht die beiden // vor //world_clicking_enabled = true - Dann speichert die Datei und schließt sie
- Wenn ihr das Spiel bereits einmal gespielt habt, geht in das Verzeichnis, in denen ihr die Spielstände gespeichert habt und löscht hier die darin vorhandene settings.ini – Das Verzeichnis liegt unter C:\Users\[Benutzername]\Documents\Jack Keane und das Auge des Schicksals
- Bitte beachtet, dass das Spiel ursprünglich nicht für diese Steuerung programmiert wurde. An einzelnen Stellen kann es vorkommen, dass ihr Jack mit der Standard-Drag-Steuerung durch sein Abenteuer lotsen müsst